

LAST NIGHT ON EARTH®

# HERO PACK

ONE

By  
Jason C. Hill

## ゲームコンテンツ

- ・フルカラールールブックレット 1部
- ・ヒーローフィギュア 4体
- ・ヒーローキャラクターシート 4枚
- ・新ヒーローカード 5枚
- ・新ゾンビカード 5枚
- ・シナリオカード 1枚

## 新しいルール

### Sacrifice (犠牲)

いくつかのゾンビカードにはテキスト欄に“Sacrifice”と記載されています。これらのカードはゾンビターン開始時にしか使用できません。また、カードを使用するときは灰色の部分に指示されているコストを支払う必要があります。「ボード上からゾンビを取り除く」というコストの場合は、ゾンビをゾンビプールに戻します。(これは殺害数にはカウントされません。)



## 新しいフィギュア

“HERO PACK 1”では、4人の新たなヒーローが登場します。それぞれのフィギュアがどのヒーローに対応しているかは、下記を参照してください。



脱獄囚  
ビクター

高校のはみ出し者  
ジェイド



化学教師  
ゴダード

突撃記者  
ステーシー



## 新ヒーロープロフィール

### ビクター – 脱獄囚



ビクターの人生は、常に違法行為と“トラブル”とともにあった。彼は10代の頃から大きな街の地下組織で犯罪に関わりつてきた。殺人罪で3回逮捕された後、彼は拘置所から脱走した。2年間の逃走の後、彼はウッディンベイルの町で捕まった。そして地元の警察に拘留され、そこから隣町ブライドストンへと護送されることになっていた。

### ジェイド – 高校のはみ出し者



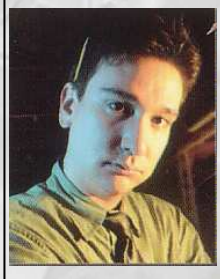
転校を繰り返す少女ジェイドは、常にアウトサイダーだった。昨年、ウッディンベイルにやってきた彼女は、この小さな町に対して疎外感を感じていた。ジェイドは学校には行かず、また自分の人生が変わるのを待ちながら、スケートボードを乗り回すことに時間を費やすのだった。

### ステーシー – 突撃記者



古い記録を調べていくうちに、ステーシーはこの小さな町ウッディンベイルの歴史にいくつか不審な点があることに気づいた。それは彼女にとって、記者として名前を売る大きなチャンスだった。彼女はその秘密を解き明かすために取材を始める。どんな障害が彼女の前に立ちふさがろうとも……。

### ゴダード – 化学教師



生まれてからずっとウッディンベイルで人生を過ごしてきたジェリー・ゴダードは、今、高校で教鞭を取っている。化学や発明に対する情熱を燃やし、それを使って学校に馴染めないような生徒たちを指導していた。彼は常に準備を欠かさず、どんな状況でも対応できるということに誇りを持っていた。



## シナリオ特殊ルール

付属のシナリオ“Hunt for Survivor”では、シナリオ特殊ルールを使用します。適用されるルールはシナリオの目的欄に、赤字で記載されています。このルール記載の導入によって、よりわかりやすく、またプレイヤーが独自のシナリオを作りやすくなっています。

### Number Counters

N/A

(ナンバーカウンター)

シナリオで“Number Counter”のルールを使用する場合、1～6までの数字の書かれたカウンターを裏にしたまま良く混ぜて、ランダムで選択された6つの建物に配置します。(1つの建物に1枚まで。)これらのカウンターは建物に置かれており、特定のマスに置かれているものではありません。カウンターの置かれた建物は“Taken Over”(占領)の対象にはなりません。(ダイスで対象となった場合、再度ダイスを振り直します。)

ヒーローは建物内での搜索の代わりに、カウンターを表にすることができます。カウンターの効果については個々のシナリオの記載を参照してください。

### Heroes Replenish

(ヒーローの補完)

ヒーローが殺された時(またはゾンビヒーローになった時)、ヒーロープレイヤーは即座に新しいヒーローを引き、ボードに登場させることができます。(ヒーローの登場については基本セットルールブックの19ページを参照)シナリオで指定されていない限り、ヒーローを4人殺した時点でゾンビ側の勝利になることに注意。また、ヒーロープレイヤーがヒーローを1人しかコントロールしていなかった場合は、殺されたヒーローはゾンビヒーローとなることに注意。

### Hero Starting Cards(1)

(ヒーローはゲーム開始時にカードを1枚引く)

“Growing Hunger”エキスパンションの“Hero Starting Cards(X)”と置き換えます。

ゲーム開始時、全てのヒーローは通常のゲーム開始時に引けるカードに加えてさらに1枚ずつカードを引くことができます。このルールはゲームの途中で登場するヒーローにも適用されます。

このルールで引くカードは、ヒーローカードデッキの上から引きます。つまり、ジェイクの“Resourceful”の能力などを使用することが可能です。しかし搜索ではないので、建物の“Pick Up:”の能力を使用したり、サバイバルデッキからカードを引いたりすることはできません。

もしもシナリオ搜索アイテムを引いた時は、デッキに戻してシャッフルし、引きなおしてください。

### Zombie Auto Spawn

(ゾンビの自動発生)

ゾンビの発生チェックをする必要なく、ゾンビターンの最後の「新しいゾンビの登場」フェイズに必ず新しいゾンビが登場します。

## 新シナリオについて

### Hunt for Survivor

“Hunt for Survivor”のシナリオには、シナリオ搜索アイテムは存在しません。ゲーム開始時に、ヒーローの1人がトラックのキーを示すマーカ―を所持します。これはヒーローカードの“Keys”とは違い、“Keys”で代用することもできません。ヒーローが勝つためには、トラックのキーを持っている必要があります。

ゲーム中、ヒーローはボード上の生存者を探し出して助けなければなりません。この生存者は、ランダムで選んだ町の住民マーカ―によって表します。(マーカ―は基本セット、及び“Growing Hunger”に付属しています。)このマーカ―に書かれた住人は、ヒーローカードの“町の住人”の使用には影響を与えません。

このマーカ―はあくまでもヒーローと一緒にボード上を動かすためのものです。(もしくは、ヒーローが殺された際にどこに生存者が残されているかを示すため。)

もしも“Taken Over”(占領)状態の建物の中でヒーローがトラックのキーや生存者マーカ―を落とした場合、ゾンビプレイヤーは即座にそのマーカ―を隣接する建物外のマスに移動させなければなりません。(隣接マスに建物外のマスが無ければ、2マス先のマスを選択します。)

トラックのキーや生存者マーカ―が既に置かれている建物は、“Taken Over”の対象にはなりません。



## FAQとルールの明確化

Q.“Hero's Sacrifice”(身代わり)のカードは、ヒーローが殺された時(もしくはゾンビヒーローになった時)に、カードの効果のどちらかを使用することができるのですか？

A.はい。“:”の後に書かれている効果は、ヒーローが殺された時に発揮されます。

Q.“Monkey Wrench”(モンキーレンチ)を使用した場合、戦闘に勝利したら既にプレイされているゾンビカードを捨て札にすることができますか？

A.いいえ。“Monkey Wrench”の対象となるのは、戦闘ボーナスを使用する対象となった効果だけです。

Q.ゾンビカード“Twisted Ankle”(捻挫)をビリーに使用した場合、どうなりますか？

A.まず“Twisted Ankle”の効果で移動ダイスの目が減らされ、その後ビリーの“Trackstar”の能力が適用されます。

Q.ゾンビカード“Hungry Dead”(飢えた死体)によって、ゾンビプレイヤーは4枚以上の手札を持つことができますか？

A.はい。ただし、次のゾンビターンの開始時、ドローフェイズの前に通常の手札上限枚数まで手札を捨てる必要があります。

Q.ジェイドのRebelliousの能力は彼女と同じマスにいるStrange属性のヒーロー1人ごとにダイスを追加できるのですか？

A.いいえ。ジェイドの能力は「同じマスに他に1人以上のStrange属性のヒーローがいる場合、戦闘ダイスを1つ追加」となります。

Q.ゴダードの持つ「火」は、シナリオ検索アイテムとしてヒーローが探さなければならない「火」アイテムの代わりになりますか？

A.はい。ただし、使用するときまでゴダードが生きていなければいけません。

Q.ステーシーの“Reckless”の能力は、実際に彼女が移動しなくても使用することができますか？  
例えば、発生地点からターンを開始し、移動や搜索をせずに移動フェイズを終了した場合、カードを引くことは可能ですか？

A.はい。ステーシーは発生地点の上で移動アクションを終了した時にカードを引くことができます。

Q.ビクターの“Rage”の能力は、彼が戦闘時に近接武器を使用することで発動するのですか？

A.いいえ。戦闘ボーナスを使用しなくても、ビクターは彼が所持している武器ごとに戦闘ダイスを追加することができます。



## クレジット

Game Design - Jason C. Hill

Graphic Design and Layout - Jack Scott Hill

Photography - Jack Scott Hill

Post Production Artwork - Jack Scott Hill, Jason C. Hill

Rules - Jason C. Hill

Miniature Concept Artwork - Christine Bian

Miniature Sculpt - Gael Gourmon

Playtesters - Mary Beth Magallanes, Austin Lamb, Liz Spain, Matt Spain, Joel Hills, Charles Cooper, Chris Kemnow, Joel Flamme, Matt Auen, Dex O'Hara, Alex Boeke, Tony Koford, Ben Mackey, Bob Stone, John Corpening, and many others.

### Cast

#### Heroes:

Victor, Escaped Prisoner -

Royden Lepp

Jade, HighSchool Outcast -

Christine Bian

Stacy, Investigative Reporter -

Cassandra Townsend

Mr. Goddard, Chemistry Teacher -

G. Kelly Toyama

Jake Cartwright, The Drifter -

Matthew Morgaine

Rachelle, Detective Winters -

Kakaefina Warren

#### Zombies:

Joel Hills, Ruth Thomas,

Bob Stone, Matt Auen,

Chris Kemnow, Aaron

Martin.

#### Special Thanks -

Jack and Rosa Hill, Baxter, Chris Kemnow, Matthew Morgaine, Joel Flamme, Joel Hills, Dave Frank, Michelle Sanchez, Josef Fiala, Christine Bian, Matt Spain, Liz Spain, Austin Lamb, A Masquerade Costumes, BoardGameGeek.com, TheZombieGame.com, and all of the fans who have helped support the release of Last Night on Earth® and A Touch of Evil®.

In Memory of Rogue Judge Thomas A. "Tadd" Davis

Contact Info / Web Info  
www.flyingfrog.net

Last Night on Earth®:  
Hero Pack One™  
Copyright 2009 Flying Frog Productions, LLC.  
All Rights Reserved.  
First Edition 2009. Shot on location in Washington State. Manufactured in China. More Survivors are out there.

FLYING FROG PRODUCTIONS



WWW.FLYINGFROG.NET

For up-to-date FAQ, check out: [www.flyingfrogwiki.com](http://www.flyingfrogwiki.com)