

基本セット ヒーローカード1

<p>【イベント】</p> <p>挑戦</p> <p>ヒーローターン開始時に使用でき、任意の Remains in Play の火星イベントカードをキャンセルする。または火星人テックカードをD6を振り4以上でキャンセルする。(この場合、使用タイミングは任意)</p> <p>「お前は…この星に…来るべきじゃなかった！」</p>	<p>【イベント】</p> <p>挑戦</p> <p>ヒーローターン開始時に使用でき、任意の Remains in Play の火星イベントカードをキャンセルする。または火星人テックカードをD6を振り4以上でキャンセルする。(この場合、使用タイミングは任意)</p> <p>「お前は…この星に…来るべきじゃなかった！」</p>	<p>【イベント】</p> <p>挑戦</p> <p>ヒーローターン開始時に使用でき、任意の Remains in Play の火星イベントカードをキャンセルする。または火星人テックカードをD6を振り4以上でキャンセルする。(この場合、使用タイミングは任意)</p> <p>「お前は…この星に…来るべきじゃなかった！」</p>
<p>【イベント】</p> <p>フリークショー</p> <p>「Strange」属性のヒーローに使用する。次のヒーローターン開始時まで、そのヒーローの戦闘ダイスを2つ追加する。</p> <p>または</p> <p>ヒーローカードの捨て札から「イベント-団員」カードを選び、すぐに使用する。</p> <p>「心臓の弱い人はご注意を！」</p>	<p>【イベント・応急処置】</p> <p>回復</p> <p>任意のヒーロー、あるいはCrowd マーカーに  使用する。(戦闘中・プラスト中は除く)</p> <p>ヒーローの場合は負傷を1つ、Crowd マーカーの場合はD3の負傷を回復する。</p> <p>「どれ、ちょっと見せてみる…」</p>	<p>【イベント】</p> <p>ただのカスリ傷だ</p> <p>ヒーローが負傷した時、その負傷を無効にする。</p> <p>「この程度なら何ともないぜ」</p>
<p>【イベント】</p> <p>ただのカスリ傷だ</p> <p>ヒーローが負傷した時、その負傷を無効にする。</p> <p>「この程度なら何ともないぜ」</p>	<p>【イベント】</p> <p>折り</p> <p>任意のヒーローに使用。ターン終了時まで、そのヒーローは戦闘ダイスを1つ追加できる。</p> <p>「Holy」属性のヒーローに使用した場合、このカードは Remains in Play となる。(ただし2枚以上の重複は不可能)</p> <p>「チャンスはいつだってあるんだ」</p>	<p>【イベント】</p> <p>スピアの大砲</p> <p>PLAY IMMEDIATELY</p> <p>ランダムでボードセクションを選択する。そのボードセクションの屋外に追加の大砲マーカーを置く。</p> <p>「レディースアンドジェントルメン！注目！注目！注目！」 </p>
<p>【イベント】</p> <p>大砲発射</p> <p>大砲と同じマスにいるヒーローに使用する。(火星人が同じマスにいる場合は使用不可)</p> <p>そのヒーローはパワートークンを1つ使うことで射撃と同様に大砲を撃つことができる。</p> <p>射程：3</p> <p>射程内のマスを選択する。(射線が通っていないくても良い)</p> <p>そのマスにいる火星人それぞれにつきD6を振り、3以上で命中する。(ヒーローには効果を及ぼさない)</p>	<p>【イベント】</p> <p>大砲発射</p> <p>大砲と同じマスにいるヒーローに使用する。(火星人が同じマスにいる場合は使用不可)</p> <p>そのヒーローはパワートークンを1つ使うことで射撃と同様に大砲を撃つことができる。</p> <p>射程：3</p> <p>射程内のマスを選択する。(射線が通っていないくても良い)</p> <p>そのマスにいる火星人それぞれにつきD6を振り、3以上で命中する。(ヒーローには効果を及ぼさない)</p>	<p>【イベント】</p> <p>大砲発射</p> <p>大砲と同じマスにいるヒーローに使用する。(火星人が同じマスにいる場合は使用不可)</p> <p>そのヒーローはパワートークンを1つ使うことで射撃と同様に大砲を撃つことができる。</p> <p>射程：3</p> <p>射程内のマスを選択する。(射線が通っていないくても良い)</p> <p>そのマスにいる火星人それぞれにつきD6を振り、3以上で命中する。(ヒーローには効果を及ぼさない) </p>
<p>【イベント】</p> <p>大砲発射</p> <p>大砲と同じマスにいるヒーローに使用する。(火星人が同じマスにいる場合は使用不可)</p> <p>そのヒーローはパワートークンを1つ使うことで射撃と同様に大砲を撃つことができる。</p> <p>射程：3</p> <p>射程内のマスを選択する。(射線が通っていないくても良い)</p> <p>そのマスにいる火星人それぞれにつきD6を振り、3以上で命中する。(ヒーローには効果を及ぼさない) </p>	<p>【イベント-団員】</p> <p>サーカスの呼び込み テキサスジャック</p> <p>ボード上のヒーローを1人選択する。そのヒーローはヒーローカードを3枚引く。</p> <p>もしくは</p> <p>ボード上の任意の場所の戦闘、あるいは「火星人の群れ」からの光線銃攻撃をキャンセルする。</p> <p>「レディースアンドジェントルマン……イッツショウタイム！」</p>	<p>【イベント-団員】</p> <p>催眠術師 ドク・メスマー</p> <p>任意のヒーローの体力を全回復する。(戦闘中、プラスト中は使用不可能)</p> <p>もしくは</p> <p>このターン、任意の「火星人の群れ」1群の移動と光線銃攻撃を妨げる。</p> <p>「あなたはだんだん眠くなる…」</p>
<p>【イベント-団員】</p> <p>厩舎員 ジミー</p> <p>戦闘中、プラスト中には使用できない。</p> <p>「火星人の群れ」もしくはCrowd マーカーを任意の方向にD3マス移動させる。</p> <p>または</p> <p>ヒーローカードの捨て札から任意のアイテムカードを取得し、ヒーローに与える。</p> <p>「サーカスに入って後悔してるのか、キッド？」</p>	<p>【イベント-団員】</p> <p>人魚 フジ</p> <p>任意の火星イベントカードをキャンセルする。もしくは火星人テックカードをD6を振り2以上でキャンセルする。</p> <p>または</p> <p>「Strange」属性のヒーローに対する戦闘、もしくはプラストをキャンセルする。</p> <p>「速く日本からやってきたんだ！」</p>	<p>【イベント-団員】</p> <p>空飛ぶファリーニ姉妹</p> <p>任意のヒーローに使用し、即座に2D6マス移動させる。この時、壁や炎、その他の障害物は無視できる。もしも戦闘中に使用した場合、戦闘をキャンセルする。もしプラスト中に使用した場合、プラストの効果を無効化する。</p> <p>「さあ、ドラムロールを！」</p>
<p>【イベント-団員-動物】</p> <p>サーカスの象 ボスレー</p> <p>任意の火星イベントカードをキャンセルする。もしくは火星人テックカードをD6を振り4以上でキャンセルする。</p> <p>または</p> <p>任意のマスを選択し、そのマスの火星人それぞれに対しD6を振る。3以上で負傷を与える。</p> <p>「いい子だ、ボスレー。ほら、ビーナッツだ」</p>	<p>【アイテム-射撃武器-銃】</p> <p>早撃ちピストル</p> <p>射程：2 </p> <p>射程内の火星人を2体選び、それぞれについてD6を振る。(1体に2回射撃してもよい)</p> <p>4以上で命中する。2回の射撃ダイスの出目がゾロ目だった場合、弾切れとなり捨て札にする。(ダイスの目を操作してゾロ目になった場合は弾切れにはならない)</p>	<p>【アイテム-射撃武器-銃】</p> <p>リボルバー</p> <p>射程：3 </p> <p>射程内の火星人1体に射撃可能。D6で4以上で命中。その時の出目が1だった場合、弾切れとなる。(このカードを捨て札にする)</p> <p>「ドームを狙うんだ！」</p>
<p>【アイテム-射撃武器-銃】</p> <p>リボルバー</p> <p>射程：3 </p> <p>射程内の火星人1体に射撃可能。D6で4以上で命中。その時の出目が1だった場合、弾切れとなる。(このカードを捨て札にする)</p> <p>「ドームを狙うんだ！」</p>	<p>【イベント】</p> <p>オーバーキル</p> <p>ヒーローが火星人にダメージを与えた時に使用する。即座にその火星人と同じマスにいる火星人1人に追加で1ダメージを与える。(同じ火星人にダメージを与えても構わない)</p> <p>このダメージはキャンセルすることはできない。</p> <p>「そら……もう一発だ！」</p>	<p>【イベント】</p> <p>オーバーキル</p> <p>ヒーローが火星人にダメージを与えた時に使用する。即座にその火星人と同じマスにいる火星人1人に追加で1ダメージを与える。(同じ火星人にダメージを与えても構わない)</p> <p>このダメージはキャンセルすることはできない。</p> <p>「そら……もう一発だ！」</p>
<p>【アイテム-フード-応急処置】</p> <p>キャベツ</p> <p>このカードを捨て札にすることで、自分、或いは「同じマス」か「隣接するマス」にいるヒーロー1人の負傷を全て回復することができる。</p> <p>「これを食べ、力を出すんだ」 </p>	<p>【アイテム-フード-応急処置】</p> <p>キャベツ</p> <p>このカードを捨て札にすることで、自分、或いは「同じマス」か「隣接するマス」にいるヒーロー1人の負傷を全て回復することができる。</p> <p>「これを食べ、力を出すんだ」 </p>	<p>【アイテム-フード-応急処置】</p> <p>キャベツ</p> <p>このカードを捨て札にすることで、自分、或いは「同じマス」か「隣接するマス」にいるヒーロー1人の負傷を全て回復することができる。</p> <p>「これを食べ、力を出すんだ」 </p>

基本セット ヒーローカード2

<div>【アイテム-近接武器-射撃武器】</div> <div>ハチェット</div> <div> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>戦闘ダイスを1つ追加する。</p> <p>使用する度にD6を振り、1か2が出た場合壊れてしまう。(捨て札にする)</p> <p>射程：2</p> <p>捨て札にして、射程内の火星人1体を選択する。D6で2以上が出れば、その火星人は即死する。</p> </div>	<div>【アイテム-近接武器】</div> <div>ビッチフォーク</div> <div> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>ヒーローは任意の数の戦闘ダイスを振り直せる。</p> <p>ただし、1回の戦闘につき1度しか使用できない。</p> <p>使用後にD6を振り、1か2が出たら壊れて捨て札となる。(もしも「サーカス・トーチ」を持っていたら1の時のみ壊れて捨て札となる)</p> </div>	<div>【アイテム-移動】</div> <div>竹馬</div> <div> <p>ヒーローは火星人のいるマスや「炎」のマスを止まったり傷ついたりすることなく通り抜けることができる。</p> <p>1人のヒーローは1ターンに1つしか移動アイテムを使用することはできない。</p> </div>
<div>【アイテム-近接武器-火】</div> <div>サーカス・トーチ</div> <div> <p>ヒーローは「停電」の効果を無視できる。</p> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>「火星人の群れ」に対し、戦闘ダイスを1つ振りなおさせることができる。この効果は1戦闘中に何度でも使用できる。</p> <p>使用する度にD6を振り、1か2が出たら燃え尽きてしまう。(捨て札にする)</p> </div>	<div>【アイテム-近接武器-火】</div> <div>サーカス・トーチ</div> <div> <p>ヒーローは「停電」の効果を無視できる。</p> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>「火星人の群れ」に対し、戦闘ダイスを1つ振りなおさせることができる。この効果は1戦闘中に何度でも使用できる。</p> <p>使用する度にD6を振り、1か2が出たら燃え尽きてしまう。(捨て札にする)</p> </div>	<div>【アイテム-近接武器-射撃武器】</div> <div>ブルウィップ</div> <div> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>ダイスの目が同値でも勝利することができる。</p> <p>使用する度にD6を振り、1か2が出た場合壊れてしまう。(捨て札にする)</p> <p>射程：1</p> <p>射程内の火星人を1体選び、D6を振る。5以上で命中する。</p> </div>
<div>【アイテム-近接武器】</div> <div>剣</div> <div> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>戦闘ダイスに6の目がある場合、そのマスにいる火星人を1体指定して、それを即座に殺すことができる。これは6の目の数だけ使用できる。</p> <p>剣を使用した戦闘の終了時にD6を振り、1か2が出たら片は壊れる。(捨て札にする)</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>アクロバティックな回避</div> <div> <p>任意のヒーローに使用する。</p> <p>アジリティテストに自動的に成功する。</p> <p>(ダイスロール後でも使用可能)</p> <p>「ギリギリだったわね」</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>アクロバティックな回避</div> <div> <p>任意のヒーローに使用する。</p> <p>アジリティテストに自動的に成功する。</p> <p>(ダイスロール後でも使用可能)</p> <p>「ギリギリだったわね」</p> </div>
<div>【イベント】</div> <div>直感</div> <div> <p>任意のヒーローを選択する。</p> <p>そのヒーローは即座にD3個のパワートークンを得る。</p> <p>または</p> <p>任意のボードセクションを選び、そこにいるヒーローそれぞれに対してD6を振る。2以上が出たら、そのヒーローはパワートークンを1つ得る。</p> <p>「イヤアアアッホッ！」</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>直感</div> <div> <p>任意のヒーローを選択する。</p> <p>そのヒーローは即座にD3個のパワートークンを得る。</p> <p>または</p> <p>任意のボードセクションを選び、そこにいるヒーローそれぞれに対してD6を振る。2以上が出たら、そのヒーローはパワートークンを1つ得る。</p> <p>「イヤアアアッホッ！」</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>直感</div> <div> <p>任意のヒーローを選択する。</p> <p>そのヒーローは即座にD3個のパワートークンを得る。</p> <p>または</p> <p>任意のボードセクションを選び、そこにいるヒーローそれぞれに対してD6を振る。2以上が出たら、そのヒーローはパワートークンを1つ得る。</p> <p>「イヤアアアッホッ！」</p> </div>
<div>【アイテム-爆発物】</div> <div>爆弾</div> <div> <p>射程：2</p> <p>アイコンのアイテムを持っていなければ使用できない。</p> <p>捨て札にして、射程内のマスに投げる。</p> <p>そのマスにいる全ての対象に対してD6を振る。</p> <p>火星人は2以上、ヒーローは5以上で死ぬ。</p> </div>	<div>【アイテム-爆発物】</div> <div>爆弾</div> <div> <p>射程：2</p> <p>アイコンのアイテムを持っていなければ使用できない。</p> <p>捨て札にして、射程内のマスに投げる。</p> <p>そのマスにいる全ての対象に対してD6を振る。</p> <p>火星人は2以上、ヒーローは5以上で死ぬ。</p> </div>	<div>【イベント-ヒロイック】</div> <div>英雄的な攻撃</div> <div> <p>任意のヒーローに使用する。</p> <p>このターンの残りの間、そのヒーローの戦闘ダイスを1つ追加し、もしも戦闘に勝利した場合、そのマスにいる全ての火星人を即座に殺すことができる。</p> <p>ヒロイックのカードは1人のヒーローにつき1枚までしか使用できない。</p> <p>「ぐるるるるうううう！」</p> </div>
<div>【アイテム-射撃武器】</div> <div>投げナイフ</div> <div> <p>射程：2</p> <p>射程内の任意のマスを選択する。</p> <p>そのマスにいる全ての火星人それぞれについてD6を振り5以上で命中する。</p> <p>全ての命中判定が終わった後D6を振り、1が出たら投げナイフがなくなってしまう。(捨て札にする)</p> </div>	<div>【イベント-ヒロイック】</div> <div>英雄的な決断</div> <div> <p>「火星人の群れ(フル)」と同じマスにいるヒーローに使用できる。そのヒーローは戦闘ダイスを1つ追加でき、さらに戦闘時にダイスの目が同値でも勝利することができる。</p> <p>このカードはヒーローが搜索行動を取ると捨札となる。</p> <p>ヒロイックのカードは1人のヒーローにつき1枚までしか使用できない。</p> <div>Remains in Play</div> </div>	<div>【イベント】</div> <div>アンコール</div> <div> <p>任意のヒーローが行動を終えたときに使用する。</p> <p>D6を振り2以上の場合、そのヒーローは再度行動することができる。</p> <p>もしも1が出た場合は、そのヒーローは再行動できず、負傷1を受ける。</p> <p>「お家では真似しないだね」</p> </div>
<div>【イベント】</div> <div>「俺の星から出て行け！」</div> <div> <p>火星人(リーダー含む)を殺した時に使用できる。</p> <p>その火星人をゲームから取り除く。</p> <p>「薄汚い火星人め！」</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>これが欲しかったんだ！</div> <div> <p>PLAY IMMEDIATELY</p> <p>ヒーローカードの捨札から PLAY IMMEDIATELY 以外の任意のカードを1枚取得する。捨て札がない場合は、デッキから新たなカードを1枚引く。</p> <p>または</p> <p>デッキから「シナリオ搜索アイテム」を1枚引き、その後デッキをシャッフルする。</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>これが欲しかったんだ！</div> <div> <p>PLAY IMMEDIATELY</p> <p>ヒーローカードの捨札から PLAY IMMEDIATELY 以外の任意のカードを1枚取得する。捨て札がない場合は、デッキから新たなカードを1枚引く。</p> <p>または</p> <p>デッキから「シナリオ搜索アイテム」を1枚引き、その後デッキをシャッフルする。</p> </div>
<div>【イベント】</div> <div>これが欲しかったんだ！</div> <div> <p>PLAY IMMEDIATELY</p> <p>ヒーローカードの捨札から PLAY IMMEDIATELY 以外の任意のカードを1枚取得する。捨て札がない場合は、デッキから新たなカードを1枚引く。</p> <p>または</p> <p>デッキから「シナリオ搜索アイテム」を1枚引き、その後デッキをシャッフルする。</p> </div>	<div>【イベント】</div> <div>これが欲しかったんだ！</div> <div> <p>PLAY IMMEDIATELY</p> <p>ヒーローカードの捨札から PLAY IMMEDIATELY 以外の任意のカードを1枚取得する。捨て札がない場合は、デッキから新たなカードを1枚引く。</p> <p>または</p> <p>デッキから「シナリオ搜索アイテム」を1枚引き、その後デッキをシャッフルする。</p> </div>	<div>【アイテム-火】</div> <div>マッチ</div> <div> <p>ヒーローは「停電」の効果を無視できる。</p> <p>射撃フェイズに捨て札にすることで隣接するマスに点火することができる。</p> <p>「火遊びすると、火傷しちゃうわよ」</p> </div>
<div>【アイテム-火】</div> <div>マッチ</div> <div> <p>ヒーローは「停電」の効果を無視できる。</p> <p>射撃フェイズに捨て札にすることで隣接するマスに点火することができる。</p> <p>「火遊びすると、火傷しちゃうわよ」</p> </div>	<div>【アイテム-爆発物】</div> <div>灯油</div> <div> <p>移動中の任意のタイミングで現在いるマスが隣接するマスに灯油をまくことができる。(灯油マーカーを置く)</p> <p>その後D6を振り、1か2が出たら灯油が切れて捨て札となる。</p> <p>1回の移動中に何度でも使用可能だが、使用するたびに灯油切れのチェックを行う。</p> <p>「ここに灯油をまいて…」</p> </div>	<div>【アイテム-爆発物】</div> <div>灯油</div> <div> <p>移動中の任意のタイミングで現在いるマスが隣接するマスに灯油をまくことができる。(灯油マーカーを置く)</p> <p>その後D6を振り、1か2が出たら灯油が切れて捨て札となる。</p> <p>1回の移動中に何度でも使用可能だが、使用するたびに灯油切れのチェックを行う。</p> <p>「ここに灯油をまいて…」</p> </div>

基本セット 火星人カード1

<div>幻影</div> <div>火星人ターン開始時に使用する。 ヒーローの持つアイテムを1つ選ぶ。 D6を振り4以上の場合、そのアイテムを捨て札にする。 (シナリオ検索アイテムは選択できない) または ヒーロープレイヤーを1人選び、手札からイベントカードを1枚捨てさせる。</div>	<div>幻影</div> <div>火星人ターン開始時に使用する。 ヒーローの持つアイテムを1つ選ぶ。 D6を振り4以上の場合、そのアイテムを捨て札にする。 (シナリオ検索アイテムは選択できない) または ヒーロープレイヤーを1人選び、手札からイベントカードを1枚捨てさせる。</div>	<div>恐怖</div> <div>火星人ターン開始時に任意のヒーローに使用する。 対象のヒーローは全てのパワートークンを失い、アジリティテストに-1の修正を受ける。 ヒーローが他のヒーローと同じマスでターンを開始した時、このカードを捨て札にする。 Remains in Play</div>
<div>恐怖</div> <div>火星人ターン開始時に任意のヒーローに使用する。 対象のヒーローは全てのパワートークンを失い、アジリティテストに-1の修正を受ける。 ヒーローが他のヒーローと同じマスでターンを開始した時、このカードを捨て札にする。 Remains in Play</div>	<div>自我崩壊</div> <div>ヒーローターン開始時に、2人以上のヒーローがいるマスに使用する。そのマスにいる全てのヒーローはそのターン一切の行動はできない。 (戦闘を含む) “誰がお前をスターにしたと思ってるんだ!?”</div>	<div>自我崩壊</div> <div>ヒーローターン開始時に、2人以上のヒーローがいるマスに使用する。そのマスにいる全てのヒーローはそのターン一切の行動はできない。 (戦闘を含む) “誰がお前をスターにしたと思ってるんだ!?”</div>
<div>瞬間移動</div> <div>「火星人の群れ」を通常の移動の代わりにD6マス移動させることができる。 この移動では壁や「炎」、その他の障害を無視することができる。ただし、「火星人の群れ」は全員同じマスに移動しなければならない。 “チキ、チキ、チョッ…”</div>	<div>瞬間移動</div> <div>「火星人の群れ」を通常の移動の代わりにD6マス移動させることができる。 この移動では壁や「炎」、その他の障害を無視することができる。ただし、「火星人の群れ」は全員同じマスに移動しなければならない。 “チキ、チキ、チョッ…”</div>	<div>蒸発</div> <div>任意のヒーローカードをD6を振り4以上でキャンセルする。 または ヒーローカードの捨て札から1枚選び、それをゲームから取り除く。(シナリオ検索アイテムは除く) “なんてこった!”</div>
<div>蒸発</div> <div>任意のヒーローカードをD6を振り4以上でキャンセルする。 または ヒーローカードの捨て札から1枚選び、それをゲームから取り除く。(シナリオ検索アイテムは除く) “なんてこった!”</div>	<div>キャベツのような臭い</div> <div>火星人ターン開始時に任意のヒーローに使用する。 他のヒーローはこのヒーローのいるマスで移動アクションを終えることはできない。 “わかったわかった、それ以上近づくな!” Remains in Play</div>	<div>最高の知性</div> <div>火星人リーダーを呼ぶときのコストが1低下する。 火星人プレイヤーの手札の上限が8枚になる。 (プレイヤーが2人の場合は4枚ずつ) Remains in Play</div>
<div>『これで終わりかもしれない』</div> <div>ヒーローターン開始時に使用する。 同じマスにいる「Strange」属性のヒーローと「Strange」属性ではないヒーローを選択する。 その2人はこのターン、行動することはできない。 また、そのマスにいる全てのヒーローはパワートークンを1つずつ失う。</div>	<div>光のコーン</div> <div>ランダムに建物を選択し、「Cone of Light」マーカーを置く。 ヒーローはその建物で検索することはできない。 (このターンを含む) 火星人ターンの開始時に、ヒーローデッキの一番上のカードを捨て札にする。 Remains in Play</div>	<div>光のコーン</div> <div>ランダムに建物を選択し、「Cone of Light」マーカーを置く。 ヒーローはその建物で検索することはできない。 (このターンを含む) 火星人ターンの開始時に、ヒーローデッキの一番上のカードを捨て札にする。 Remains in Play</div>
<div>ザードビーストの開放</div> <div>コマンドフェイズに使用する。 即座に3コマンドポイントを取得し、「Calling a Beast Martian Champion」に使用できる。 “こいつはどうしても気に入らない”</div>	<div>ザードビーストの開放</div> <div>コマンドフェイズに使用する。 即座に3コマンドポイントを取得し、「Calling a Beast Martian Champion」に使用できる。 “こいつはどうしても気に入らない”</div>	<div>リーダーの召喚</div> <div>コマンドフェイズに使用する。 即座に2コマンドポイントを取得し、「Calling a Leader Martian Champion」に使用できる。 Remains in Play</div>
<div>リーダーの召喚</div> <div>コマンドフェイズに使用する。 即座に2コマンドポイントを取得し、「Calling a Leader Martian Champion」に使用できる。 Remains in Play</div>	<div>円盤からの怪光線</div> <div>捨て札にすることで、円盤(上陸地点)から3マス以内の場所に怪光線を撃つ。 目標となったマスのヒーローとCrowdは自動的に「光線銃の攻撃を2回」受け、(回避可能)隣接したマスに移動する。(ヒーロー側が選択する) また目標となったマスは「炎」状態となる。</div>	<div>円盤からの怪光線</div> <div>捨て札にすることで、円盤(上陸地点)から3マス以内の場所に怪光線を撃つ。 目標となったマスのヒーローとCrowdは自動的に「光線銃の攻撃を2回」受け、(回避可能)隣接したマスに移動する。(ヒーロー側が選択する) また目標となったマスは「炎」状態となる。</div>
<div>円盤からの怪光線</div> <div>捨て札にすることで、円盤(上陸地点)から3マス以内の場所に怪光線を撃つ。 目標となったマスのヒーローとCrowdは自動的に「光線銃の攻撃を2回」受け、(回避可能)隣接したマスに移動する。(ヒーロー側が選択する) また目標となったマスは「炎」状態となる。</div>	<div>円盤からの怪光線</div> <div>捨て札にすることで、円盤(上陸地点)から3マス以内の場所に怪光線を撃つ。 目標となったマスのヒーローとCrowdは自動的に「光線銃の攻撃を2回」受け、(回避可能)隣接したマスに移動する。(ヒーロー側が選択する) また目標となったマスは「炎」状態となる。</div>	<div>死の光線</div> <div>捨て札にすることで、円盤(上陸地点)の1つから「死の光線」を発射することができる。 (「死の光線」テンプレートを使用する) テンプレート上のヒーロー、Crowdは命中判定を行う。ヒーローは「死の光線」を回避することはできない。</div>
<div>死の光線</div> <div>捨て札にすることで、円盤(上陸地点)の1つから「死の光線」を発射することができる。 (「死の光線」テンプレートを使用する) テンプレート上のヒーロー、Crowdは命中判定を行う。ヒーローは「死の光線」を回避することはできない。</div>	<div>蘇生ドーム</div> <div>火星人(チャンピオン除く)がダメージを受けた時、D6を振る。 5以上が出た場合、そのダメージを無効化する。 “あのドームだ! あれが……蘇生してるのか!?”</div>	<div>プロト・ボム</div> <div>建造された時、すぐに表にして捨て札にする。 この時、ヒーローデッキの上からXの2倍の枚数のカードを捨て札にし、その後ヒーローカードの捨て札全てをゲームから取り除く。 “ニクト…クリー…クロン… Beep! Beep! Beep! ……ドーーーーーン!”</div>

基本セット 火星カード2

<div> <div>ビースト使い</div> <p>ザードビーストを呼ぶためのコマンドポイントが1減少する。</p> <p>ザードビーストによって火星人が潰されそうになったとき、このターンの移動を諦める代わりに隣接マスに移動することができる。</p> <div>Remains in Play</div> </div>	<div> <div>『ここにいるぞ!』</div> <p>ボード上の「火星人の群れ」の数だけ、ヒーローデッキの上からカードを捨て札にする。</p> <p>もしもこの効果によってヒーローデッキから最後のヒーローカードが捨て札になった場合、自動的にヒーロー側の負けとなる。</p> <p>“いったいどうすればいいんだ!?”</p> <div></div> </div>	<div> <div>『あそこに行かなきゃいけないんだ!』</div> <p>火星人ターンの開始時に使用し、任意のヒーローとランダム建物を選択する。</p> <p>対象のヒーローは選択された建物に入るまで、搜索及び新たなパワートークンの取得ができなくなる。</p> <p>すでにそのヒーローのいる建物が選択された場合や、入ることのできない建物が選択された場合は、再度選択しなおす。</p> <div>Remains in Play</div> </div>
<div> <div>クロスファイア</div> <p>2つ以上の「火星人の群れ」が隣接しているマス指定して使用する。</p> <p>このターン、そのマスに対する「火星人の群れ」の光線銃のダイスを1つ追加する。</p> <p>“伏せろ!”</p> <div></div> </div>	<div> <div>クロスファイア</div> <p>2つ以上の「火星人の群れ」が隣接しているマス指定して使用する。</p> <p>このターン、そのマスに対する「火星人の群れ」の光線銃のダイスを1つ追加する。</p> <p>“伏せろ!”</p> <div></div> </div>	<div> <div>火星人の行進</div> <p>「火星人の群れ（フル）」にのみ使用できる。</p> <p>通常の移動の代わりに、この「火星人の群れ」は3マスまで移動することができる。</p> <p>この移動では、対象の「火星人の群れ」は別れて移動することはできない。</p> <p>“チョップ、チョップ、チョップ…”</p> </div>
<div> <div>火星人の行進</div> <p>「火星人の群れ（フル）」にのみ使用できる。</p> <p>通常の移動の代わりに、この「火星人の群れ」は3マスまで移動することができる。</p> <p>この移動では、対象の「火星人の群れ」は別れて移動することはできない。</p> <p>“チョップ、チョップ、チョップ…”</p> </div>	<div> <div>火星人の行進</div> <p>「火星人の群れ（フル）」にのみ使用できる。</p> <p>通常の移動の代わりに、この「火星人の群れ」は3マスまで移動することができる。</p> <p>この移動では、対象の「火星人の群れ」は別れて移動することはできない。</p> <p>“チョップ、チョップ、チョップ…”</p> </div>	<div> <div>“チキ・チキ・タク!”</div> <p>「火星人の群れ」が撃った光線銃のうち、外れたものを再ロールする。</p> <p>“タク、タク…タク”</p> </div>
<div> <div>“チキ・チキ・タク!”</div> <p>「火星人の群れ」が撃った光線銃のうち、外れたものを再ロールする。</p> <p>“タク、タク…タク”</p> </div>	<div> <div>“チキ・チキ・タク!”</div> <p>「火星人の群れ」が撃った光線銃のうち、外れたものを再ロールする。</p> <p>“タク、タク…タク”</p> </div>	<div> <div>“ミー・ニュー・ミー・ニュー・ミーブ!”</div> <p>戦闘：</p> <p>「火星人の群れ」の戦闘ダイスを1つ追加し、ダイスの目が同値でも勝利となる。</p> <p>“クラック、クラック…クラック”</p> </div>
<div> <div>“ミー・ニュー・ミー・ニュー・ミーブ!”</div> <p>戦闘：</p> <p>「火星人の群れ」の戦闘ダイスを1つ追加し、ダイスの目が同値でも勝利となる。</p> <p>“クラック、クラック…クラック”</p> </div>	<div> <div>“ミー・ニュー・ミー・ニュー・ミーブ!”</div> <p>戦闘：</p> <p>「火星人の群れ」の戦闘ダイスを1つ追加し、ダイスの目が同値でも勝利となる。</p> <p>“クラック、クラック…クラック”</p> </div>	<div> <div>“クラック、クラック!”</div> <p>ヒーローのアジリティテストのダイスを振りなおさせる。</p> <p>“フラーーグ!”</p> </div>
<div> <div>“クラック、クラック!”</div> <p>ヒーローのアジリティテストのダイスを振りなおさせる。</p> <p>“フラーーグ!”</p> </div>	<div> <div>“クラック、クラック!”</div> <p>ヒーローのアジリティテストのダイスを振りなおさせる。</p> <p>“フラーーグ!”</p> </div>	<div> <div>“貴様らの星は我々のものだ”</div> <div>PLAY IMMEDIATELY</div> <p>(このターンを含む) 火星人ターンの開始時に、ヒーローデッキの一番上のカードを捨て札にする。</p> <p>このカードがプレイされている間、全ての「火星人の群れ」の戦闘ダイスが1つ追加される。</p> <div>Remains in Play</div> </div>
<div> <div>外宇宙からの侵略</div> <div>PLAY IMMEDIATELY</div> <p>火星人プレイヤーは毎ターン追加で2コマンドポイントを取得する。(火星人プレイヤーが2人の場合は1ポイントずつ)</p> <p>ヒーローが死んだ時、捨て札になる。</p> <div>Remains in Play</div> </div>	<div> <div>小さな手</div> <p>火星人ターン開始時に、任意のヒーローに使用する。そのヒーローは持ち運びできるアイテム数の上限が1つ減り、両手用の武器を使用できなくなる。</p> <div>Remains in Play</div> </div>	<div> <div>生き残るための戦い</div> <div>PLAY IMMEDIATELY</div> <p>火星人カードの捨て札から1種類のカードを取り出し、デッキに戻してリシャッフルする。</p> <p>ヒーロープレイヤーも同様にする。</p> <div></div> </div>
<div> <div>『命からがら』</div> <p>ヒーローターン開始時に使用する。</p> <p>ターン終了時まで、ヒーローはターンを開始した場所で移動アクションを終了した場合、即座に負傷を1つ受ける。</p> <p>“逃げる…逃げるんだ!”</p> <div></div> </div>	<div> <div>新たな上陸地点</div> <div>PLAY IMMEDIATELY</div> <p>ランダムでボードセクションを選択する。</p> <p>そのボードの屋外の任意のマスに、新たな上陸地点マーカーを置く。</p> <p>もしも「Martian's Choice」「Hero's Choice」が出た場合、センターボードに配置する。</p> </div>	<div> <div>超テクノロジー</div> <p>コマンドフェイズ中に使用する。</p> <p>即座に3コマンドポイントを取得する。</p> <p>このコマンドポイントは「Build Martian Tech」にのみ使用できる。</p> <p>“クラトゥ、バラダ…フラーグ”</p> </div>
<div> <div>超テクノロジー</div> <p>コマンドフェイズ中に使用する。</p> <p>即座に3コマンドポイントを取得する。</p> <p>このコマンドポイントは「Build Martian Tech」にのみ使用できる。</p> <p>“クラトゥ、バラダ…フラーグ”</p> </div>	<div> <div>停電</div> <p>火星人ターン開始時に使用し、建物を1つ選んで停電マーカーを置く。</p> <p>ヒーローがこの建物内のマスに入った場合、その場で移動を停止しなければならない。</p> <div>Remains in Play</div> </div>	<div> <div>停電</div> <p>火星人ターン開始時に使用し、建物を1つ選んで停電マーカーを置く。</p> <p>ヒーローがこの建物内のマスに入った場合、その場で移動を停止しなければならない。</p> <div>Remains in Play</div> </div>

基本セット ヒーローカード3

<p>【アイテム-水】</p> <p>水バケツ</p> <p>捨て札にすることで、同じマス、もしくは隣接するマスの任意の数の「炎」を取り除くことができる。</p> <p>または</p> <p>捨て札にすることで同じマス、もしくは隣接するマスの全ての火星人を任意の方向に1マスずつ動かすことができる。(戦闘中、プラスト中には使用できない)</p> <p>なお、この効果はビーストを動かすことはできない。</p>	<p>【アイテム-水】</p> <p>水バケツ</p> <p>捨て札にすることで、同じマス、もしくは隣接するマスの任意の数の「炎」を取り除くことができる。</p> <p>または</p> <p>捨て札にすることで同じマス、もしくは隣接するマスの全ての火星人を任意の方向に1マスずつ動かすことができる。(戦闘中、プラスト中には使用できない)</p> <p>なお、この効果はビーストを動かすことはできない。</p>	<p>【アイテム-水】</p> <p>水バケツ</p> <p>捨て札にすることで、同じマス、もしくは隣接するマスの任意の数の「炎」を取り除くことができる。</p> <p>または</p> <p>捨て札にすることで同じマス、もしくは隣接するマスの全ての火星人を任意の方向に1マスずつ動かすことができる。(戦闘中、プラスト中には使用できない)</p> <p>なお、この効果はビーストを動かすことはできない。</p>
<p>【アイテム-射撃武器-銃】</p> <p>クロスボウ</p> <p>射程：4</p> <p>射程内の火星人を1体選択する。</p> <p>D6を振り、3以上で命中する。</p> <p>この時に1か2の目が出た場合、弾切れとなる。</p> <p>(捨て札にする)</p> <p>「ブルズ・アイ！」</p>	<p>【アイテム-近接武器】</p> <p>巨大ハンマー</p> <p>両手用</p> <p>戦闘ボーナス：</p> <p>戦闘開始時にD6を振る。5以上(Carlが使用する場合は4以上)が出た場合、そのマスにいる火星人1体を即死させる。もし成功した場合、ヒーローは続けて戦闘ボーナスを使用することができる。</p>	<p>【アイテム-移動】</p> <p>一輪車</p> <p>ヒーローは移動フェイズに1マス余分に移動することができる。(JoJoが使用する場合、2マス余分に移動できる)</p> <p>1人のヒーローは1ターンに1つしか移動アイテムを使用することはできない。</p>

基本セット 火星カード3

<p>青いレーザー</p> <p>ヒーローは光線銃を回避する時のアジリティテストで、ダイスの目が-1される。</p> <p>“ヤツらの武器が変わった… さらに強力な青いレーザーだ！”</p>	<p>大型デュプリケーター</p> <p>3コマンドポイントを使うことで、火星人デッキの捨て札から任意のカードを1枚取得し、手札に入れることができる。</p> <p>ただし、手札の上限数以上に持つことはできない。</p> <p>“いったい何の音だ!?”</p>	<p>光線銃の連射</p> <p>「火星人の群れ」は光線銃射撃フェイズで光線銃を2回ずつ撃つことができるようになる。(自分自身のいるマスには撃てない)</p> <p>“Baboops!”</p>
<p>クローン・ポッド</p> <p>「火星人大陸フェイズ」で登場数を決めるダイスを振った後、さらに追加でD6を振り、目が高い方を選ぶことができる。</p> <p>“やつらはどこにでもいる”</p>	<p>コンピュータ通訳</p> <p>1戦闘につき1回、「火星人の群れ」は戦闘ダイスを1つ振り直しすることができる。</p> <p>「クラック、ニュー……この原始的な星を支配して貴様らを家畜にしてやる」</p>	<p>攻撃パターン “KURG”</p> <p>捨て札にすることで、全ての火星人はこのターンは通常の移動の代わりに2マスまで移動することができる。</p> <p>「チョッ、フラクト…KURG！」</p>

プロモーションカード

<p>【イベント】</p> <p>アンコール</p> <p>任意のヒーローが行動を終えたときに使用する。D6を振り2以上の場合、そのヒーローは再度行動することができる。</p> <p>もしも1が出た場合は、そのヒーローは再行動できず、負傷1を受ける。</p> <p>「お家では真似しないだね」</p>	<p>攻撃パターン “KURG”</p> <p>捨て札にすることで、全ての火星人はこのターンは通常の移動の代わりに2マスまで移動することができる。</p> <p>「チョッ、フラクト…KURG！」</p>
---	--