

# 目次

第1章App Inventorの基礎.....	6
1 App Inventorの環境.....	6
2 App Inventorの起動.....	8
第2章基本動作処理.....	11
例題2-1「スマホアプリ作成頑張ります」をしゃべる.....	11
例題2-2四則計算和・差の計算.....	17
例題2-3 2つの乱数を発生による積と商の計算.....	26
例題2-4 スマホを振ったらしゃべる.....	30
例題2-5 分岐簡単なeLearning作成.....	34
例題2-6 繰り返し処理2桁の整数乱数の発生.....	41
例題2-7 繰り返し処理1から10までの和.....	43
第2章演習問題.....	46
演習問題2-1 ボタンを押したらスマホがしゃべる.....	46
演習問題2-2 スマホを振ったらスマホがしゃべる.....	46
演習問題2-3 ボタンを押してもスマホを振ってもしゃべる.....	46
演習問題2-4 奇数の和を求める.....	46
第3章応用編.....	47
例題3-1 elearningソフト足し算練習.....	47
例題3-1-1 数字の表示.....	48
例題3-2 スマホからの音声メッセージ付きelearning.....	62
例題3-3 elearningソフト引き算練習.....	65
例題3-4 elearningソフトかけざん練習.....	72
例題3-5 電卓プログラム (2桁表示) .....	78

例題3-6電卓プログラム (3桁表示) .....	84
例題3-7電卓引き算と足し算計算.....	89
例題3-8電卓かけ算・引き算・足し算計算.....	98
第3章演習問題.....	106
演習問題3-1elearningソフト割り算練習.....	106
演習問題3-2割り算・かけ算・引き算・足し算のできる電卓.....	107
演習問題3-310問出題して評価のでるelearningソフトかけざん練習.....	110
第4章ゲーム.....	112
例題4-1モグラたたきゲーム.....	112
例題4-2モグラたたきふーちゃんはだめよ.....	119
例題4-3ジャンケンゲーム (ランダムに「グー」「チョキ」「パー」を表示) .	126
例題4-4ユーザとスマホのじゃんけん勝負ゲーム.....	132
4章演習問題.....	142
演習問題4-1スマホとじゃんけん10番勝負.....	142
第5章演習問題解答解説.....	143
演習問題2-1解答.....	143
演習問題2-2解答.....	144
演習問題2-3解答.....	144
演習問題2-4解答.....	145
第3章演習問題解答.....	147
演習問題3-1画面設計.....	147
演習問題3-2解答割り算・かけ算・引き算・足し算のできる電卓.....	152
演習問題3-3解答10問出題して評価のでるelearningソフトかけざん練習...	158
演習問題 4-1 解答スマホとじゃんけん 10 番勝負.....	165