

だれにでも手軽にEXCELでできる

VBAプログラミング

目次

1章VisualBASICの概要.....	7
第1節・VBA設定の手順.....	7
第2章プログラミング基礎.....	13
例題 2-1 四則計算（フォームの起動でプログラム実行）.....	13
【プログラム作成手順】.....	13
例題 2-2 テキストボックスの内容の変更でプログラム実行.....	16
例題 2-3 コマンドボタンのクリックでプログラム実行.....	17
例題 2-5 画像表示プログラム.....	20
例題 2-6 判断（IF文）プログラム.....	21
例題 2-7 繰り返し処理（FOR ～ NEXT文）プログラム.....	22
例題 2-8 実数計算・切り捨て関数（INT関数）.....	24
例題 2-9 オプションボタンの使用法・文字色変更.....	25
例題 2-10 繰り返し処理（Do While ～ Loop）順列.....	26
第2章 章末演習問題.....	28
第3章プログラミング応用.....	30
例題 3-1 3択のオプションボタンで答えるCAI（Computer Aided Instruction）作成.....	30
例題3-3 BMIの計算.....	34
例題3-4 二文法による3次方程式の解法.....	35
例題3-5 ニューウトン・ラフソン法による2次方程式の解法.....	38
例題3-6 積分・・・長方形近似による区分求積法.....	41
例題3-7 積分・・・台形近似による区分求積法.....	42
例題3-8 区分求積法による曲線の長さ.....	43
例題3-9 最大値・最小値.....	45
例題3-10 合計・平均.....	46
例題3-11 偏差値.....	48

例題3-12 写真のスライドショー	49
例題3-13 ヒストグラム	51
例題3-15 連立方程式の解法・・掃出し法	54
例題3-16 EXCELシート上での自動計算（合計計算）マクロ実行	56
例題3-17 キーマクロ（マクロ記録）	63
例題3-18 定型的な業務をワンクリック処理－住宅情報の抽出	68
例題3-19 席替えプログラム	70
例題3-20 100マス計算	73
例題3-21 ジャンケンゲームプログラム	83
例題3-22 ウォークラリー時間得点計算	84
例題3-23 当たりやすいスロットゲームプログラム	85
第4章システム設計I 簡易システム例――ファイル処理――.....	87
例題4-1 シーケンシャルファイルの書き込み，読み出し	87
例題4-2 図書管理システム－ランダムファイル登録	91
例題4-3 図書管理システム－ランダムファイル読み出し	94
例題4-4 図書管理システム－ランダムファイル更新プログラム	95
例題4-5 図書管理システム－検索プログラム	97
例題4-6 住所録管理システム	100
第5章システム設計II 基礎から応用まで.....	112
-----ハッシュ構造によるデータベース構築-----	112
I システム設計概論	112
II 図書管理システム概説	120
1 図書管理システム概説	120
2. 入出力設計	122
3. コード設計	123
4 ファイル設計	125
5 プロセス設計	128
III 図書ファイル関係	130
1 ハッシュ構造（ランダムな構造）	130

2 図書ファイルの作成	133
3. 書名による検索	136
4. 図書の削除	137
IV フローチャート	141
1 図書作成サブルーチン (syomeidx) のフローチャート	141
2 書名による検索フローチャート1	142
1 図書ファイルの作成プログラムのテスト	143
2 書名による検索プログラムテスト	147
VI プログラムリスト	152
1 各サブルーチンプログラムのプログラムリスト (標準モジュール)	152
2 メニュー画面 (Userform1) のプログラムリスト	162
3 受入処理画面 (Userform3) のプログラムリスト	168
4 図書マスタ出力画面 (Userform4) のプログラムリスト	169
5 書名メインインデックスファイル出力画面 (Userform5)	169
6 検索画面 (Userform6) のプログラムリスト	170
7 書名あふれインデックスファイル出力画面 (Userform8) のプログラムリスト ..	170
8 書名メインインデックスファイル全データ出力画面 (Userform9) のプログラムリスト	172
9 図書マスター一覧出力画面 (Userform10) のプログラムリスト	173
VII プログラムマニュアル	174
1 書名による検索	174